

Table 1. Simulation results for SH variant - EHP profile

	Texture Coding		Depth Coding		Total (Coded PSNR)		Total (Synthesed PSNR)	
	dBR, %	dPSNR,dB	dBR, %	dPSNR,dB	dBR, %	dPSNR,dB	dBR, %	dPSNR,dB
S01	0,00	0,00	0,08	-0,01	0,01	0,00	0,01	0,00
S02	0,00	0,00	0,04	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
S03	0,00	0,00	0,02	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
S04	-0,82	0,03	-19,37	1,21	0,67	-0,02	-2,03	0,07
S05	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
S06	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
S08	0,06	0,00	14,64	-0,61	-6,32	0,27	-0,20	0,01
Average	-0,11	0,00	-0,66	0,08	-0,80	0,04	-0,32	0,01

Table 2. Simulation results for SH variant - HP profile

	Texture Coding		Depth Coding		Total (Coded PSNR)		Total (Synthesed PSNR)	
	dBR, %	dPSNR,dB	dBR, %	dPSNR,dB	dBR, %	dPSNR,dB	dBR, %	dPSNR,dB
S01	0,00	0,00	0,12	-0,01	0,02	0,00	0,02	0,00
S02	0,00	0,00	0,10	0,00	0,01	0,00	0,01	0,00
S03	0,00	0,00	0,08	-0,01	0,01	0,00	0,01	0,00
S04	0,00	0,00	-17,89	1,18	1,63	-0,07	-1,07	0,04
S05	0,00	0,00	0,03	0,00	0,01	0,00	0,01	0,00
S06	0,00	0,00	0,05	0,00	0,01	0,00	0,01	0,00
S08	0,00	0,00	13,25	-0,52	-7,35	0,33	-1,54	0,06
Average	0,00	0,00	-0,61	0,09	-0,81	0,04	-0,36	0,01

Table 3. Simulation results for DPS variant - EHP profile

	Texture Coding		Depth Coding		Total (Coded PSNR)		Total (Synthesed PSNR)	
	dBR, %	dPSNR,dB	dBR, %	dPSNR,dB	dBR, %	dPSNR,dB	dBR, %	dPSNR,dB
S01	0,00	0,00	0,08	-0,01	0,01	0,00	0,01	0,00
S02	0,00	0,00	0,04	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
S03	0,00	0,00	0,02	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
S04	-0,74	0,03	-17,62	1,09	0,66	-0,02	-1,70	0,06
S05	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
S06	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
S08	0,06	0,00	14,64	-0,61	-6,32	0,27	-0,20	0,01
Average	-0,10	0,00	-0,41	0,07	-0,81	0,04	-0,27	0,01

Table 4. Simulation results for DPS variant - HP profile

	Texture Coding		Depth Coding		Total (Coded PSNR)		Total (Synthesed PSNR)	
	dBR, %	dPSNR,dB	dBR, %	dPSNR,dB	dBR, %	dPSNR,dB	dBR, %	dPSNR,dB
S01	0,00	0,00	0,12	-0,01	0,02	0,00	0,02	0,00
S02	0,00	0,00	0,10	0,00	0,01	0,00	0,01	0,00
S03	0,00	0,00	0,08	-0,01	0,01	0,00	0,01	0,00
S04	0,00	0,00	-17,89	1,18	1,63	-0,07	-1,07	0,04
S05	0,00	0,00	0,03	0,00	0,01	0,00	0,01	0,00
S06	0,00	0,00	0,05	0,00	0,01	0,00	0,01	0,00
S08	0,00	0,00	13,25	-0,52	-7,35	0,33	-1,54	0,06
Average	0,00	0,00	-0,61	0,09	-0,81	0,04	-0,36	0,01

3 Conclusion

Cross-check results for Improved Nonlinear Depth Representation have been reported in this contribution. The simulation results are in perfect match with those provided in JCT3V-C0094 [1].

4 Patent rights declaration(s)

Poznań University of Technology may have current or pending patent rights relating to the technology described in this contribution and, conditioned on reciprocity, is prepared to grant licenses under reasonable and non-discriminatory terms as necessary for implementation of the resulting ITU-T Recommendation | ISO/IEC International Standard (per box 2 of the ITU-T/ITU-R/ISO/IEC patent statement and licensing declaration form).

5 References

- [1] I. Lim, H.-C. Wey, D.-S. Park, "3D-CE7.a Improved Nonlinear Depth Representation" Joint Collaborative Team on 3D Video Coding Extension Development of ITU-T SG 16 WP 3 and ISO/IEC JTC 1/SC 29/WG 11 Doc. JTC3V-C0094, 3rd Meeting: Geneva, CH, 17–23 Jan. 2013.
- [2] D. Rusanovskyy, K. Mueller, A. Vetro, "Common Test Conditions of 3DV Core Experiments", Joint Collaborative Team on 3D Video Coding Extension Development of ITU-T SG 16 WP 3 and ISO/IEC JTC 1/SC 29/WG 11 Doc. JTC3V-B1100, 2nd Meeting: Shanghai, CN, 13–19 Oct. 2012
- [3] K. Wegner, "Description of Core Experiment 7 (CE7) on Coded Depth Representation" Joint Collaborative Team on 3D Video Coding Extension Development of ITU-T SG 16 WP 3 and ISO/IEC JTC 1/SC 29/WG 11 Doc. JTC3V-B1107, 2nd Meeting: Shanghai, CN, 13–19 Oct. 2012.